Unreal Engine 4 Tutorial   
Blueprint scripting

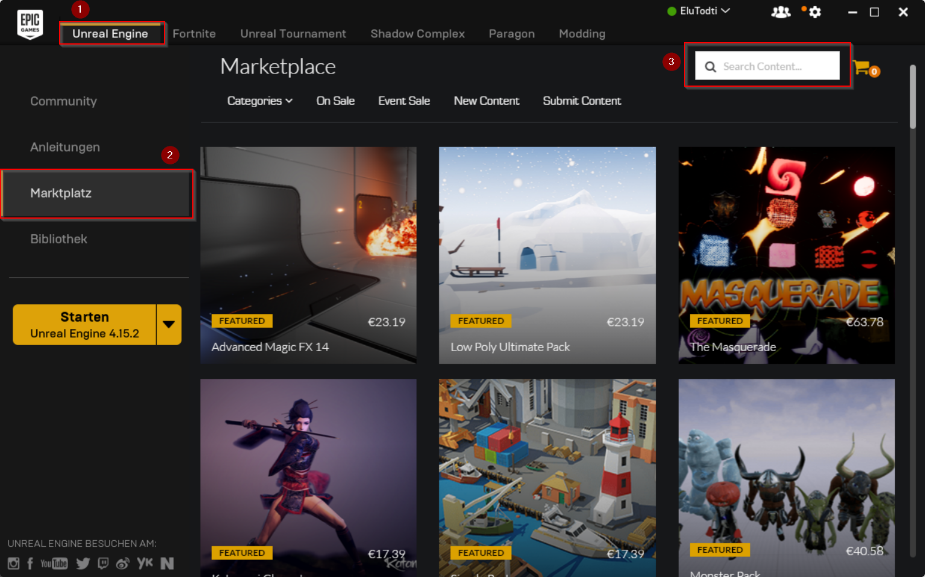
# Vorbereitung:

Für das Tutorial werden folgende Komponenten benötigt:

* Unreal Engine 4:

Die Unreal Engine 4 ist kostenlos unter [www.unrealengine.com](http://www.unrealengine.com) verfügbar. Einfach einen Account erstellen, den Epic Games Launcher herunterladen und los geht’s.

* Animation Starter Pack:

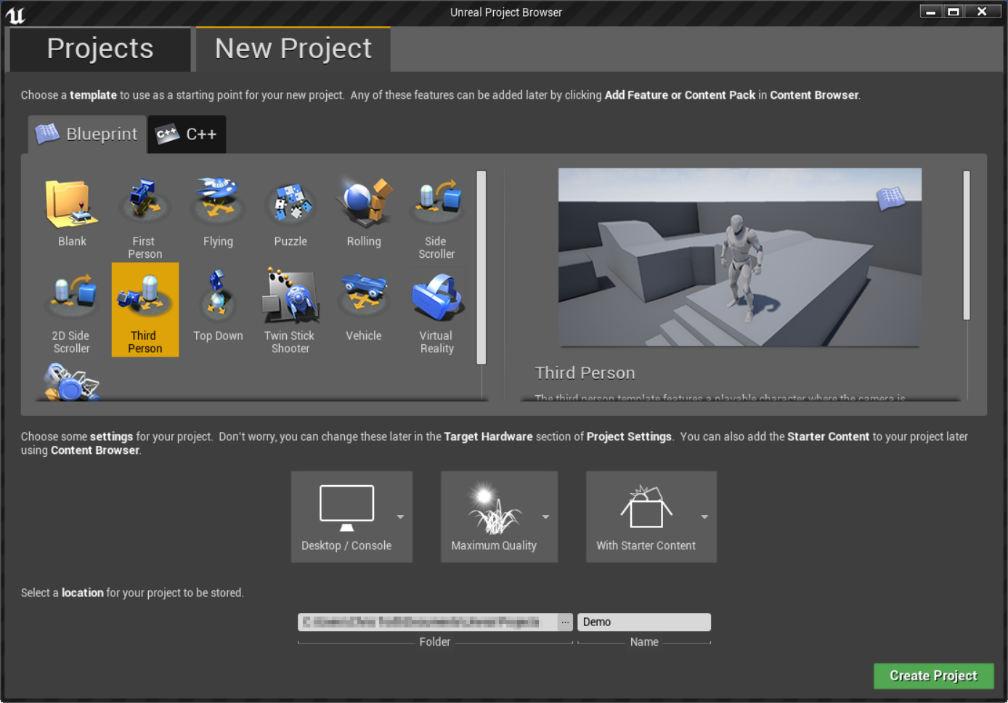
Das Animation Starter Pack ist ein kostenloses Paket auf dem Marktplatz.

Um es herunterzuladen klickt im Epic Games Launcher unter   
1 „Unreal Engine“  
2 „Marktplatz“   
3 Suchfenster

* Mixamo Character Pack:

Das Mixamo Character Pack ist ebenfalls kostenlos auf dem Marktplatz erhältlich.

Startet die Unreal Engine.

Erstellt ein **neues Projekt** mit der Blueprint **„Third Person“** mit den Einstellungen im nebenstehenden Bild.

Für die Kamerasteuerung schaut unter Kamerasteuerung.

# Animation Retargeting

# Kamerasteuerung

Kurzüberlick über die Kamerasteuerung:

* Rechtsklick: Kamera horizontal drehen & vor/zurück bewegen
* Linksklick: Kamera in alle Richtungen drehen
* Rechts- & Linksklick: Kamera horizontal und vertikal bewegen